

# Bildbearbeitung mit GIMP

(Gnu Image Manipulation Program)

Teil 2

Erweiterte Funktionen und Anwendungsbeispiele

Referentin: Elisabeth Schürmann



# Inhalt:

- Ebenen
- Ebenenverwaltung
- Scriptinterfaces
- Plugins
- Filter
- Dialoge



# Ebenen:

- Ebenen aus Dateien öffnen ( GIMP 2.2 )
- Verwaltung mehrerer Ebenen durch Ebenendialog
- Erstellen und Ändern von Ebenen im Menü – Ebene



## Eigenschaften von Ebenen:

- Jede Ebene ( außer der Hintergrundebene ) muß einen Alphakanal haben: Ebene – Transparenz – Alphakanal hinzufügen
- Ebenen können ausgeblendet werden
- Ebenen können gruppiert werden
- Ebenenmodus bestimmt die Verknüpfung der Farben und Helligkeit mit der Ebene darunter
- Transparenz erhalten verhindert Änderungen am Alphakanal einer Ebene



# Ebenenverwaltung:

- Ebeneneigenschaften bearbeiten
- Neue Ebene
- Ebene anheben oder absenken
- Ebene duplizieren
- Schwebende Auswahl verankern
- Ebene löschen
- Ebenenfarben und Helligkeiten verändern



## Ebenenmaske:

- Gleiche Größe wie die dazugehörige Ebene
- Maske ist eine Grauwertmaske
- Zuordnung eines Transparentwerts für jedes Pixel möglich
- Schwarz ist transparent, weiß beeinflußt nicht
- Funktioniert nur bei vorhandenem Alphakanal



## Ebenenmaskeneigenschaften:

- Weiß ( volle Deckkraft )
- Schwarz ( volle Transparenz )
- Alphakanal der Ebene
- Alphakanal der Ebene übernehmen
- Auswahl
- Maske invertieren
- Graustufen-Kopie der Ebene



## Plug-Ins:

- Eigener Menüpunkt für Plug-Ins
- Xtns steht für Extensions ( Erweiterungen)
- Verwaltung von Erweiterungen
- Zugriff auf Skripte
- Plug-Ins mit PERL, Script-Fu oder Python erstellt



## Xtns:

### Modulverwaltung:

- Zeigt die verschiedenen verfügbaren Erweiterungsmodule an
- Steuerung des Ladens der Module
- Änderungen werden beim nächsten Start wirksam



## Xtns:

### Einheiteneditor:

- Neue Maßeinheiten anlegen
- Vorhandene Maßeinheiten bearbeiten
- Alle Maßeinheiten können von GIMP dann benutzt werden ( z.B. Pinselbreite, ... )



## Xtns:

### Plug-In Browser:

- Zeigt alle geladenen Plug-Ins an
- Ist aber wirklich nur zum Anzeigen gedacht, zum Laden die Modilverwaltung benutzen



## Xtns:

### Prozedurenbrowser:

- Zeigt alle verfügbaren Kommandos auf, die in Skripten verwendet werden können
- Nachschlagen nützlicher Programmierinformationen über die Funktionen für Entwickler



## Xtns:

### Skript-Fu:

- Informationen über Skript-Fu-Skripte
- Übersicht der verfügbaren Skripte
- Skript-Fu Konsole



# Plug-Ins:

## Linux

1. Kopieren und entpacken (gunzip) sie

\* aktuelles Plugin

\* Plugin 2003

für Linux in Gimp-Verzeichnis ~/.gimp-1.2/plugin-ins

2. chmod u+x ~/.gimp-1.2/plugin-ins/plugin-adapter-gimp

3. mkdir ~/.gimp-1.2/bvdoc

4. Dokumentation in ~/.gimp-1.2/bvdoc kopieren

5. cd ~/.gimp-1.2/bvdoc

6. unzip docu.zip

7. Gimp neu starten

(Beispiel der Uni-Koblenz)



## Digitale Filter:

- Wenden mathematische Algorithmen auf Auswahlen und Ebenen an
- Diese Filter gibt es für viele verschiedene Anwendungen:
  - Weichzeichnen und Schärfen
  - Glas- und Lichteffekte
  - Farben ändern
  - Verzerren und Rendern
  - Rausch- und Kantenerkennungsfiler



## weitere Infos unter:

- GIMP2 von Jürgen Osterberg im dpunkt.verlag
- <http://gimps.de/index.htm>
- <http://registry.gimp.org>
- [http://www.oreilly.de/artikel/gimp\\_unplugged/](http://www.oreilly.de/artikel/gimp_unplugged/)



# the GIMP



Fragen beantworte ich gerne!

